

CEUA



COMISSÃO DE ÉTICA NO USO DE ANIMAIS

PROFESQ
PROFESSOR DE PÓS-GRADUAÇÃO E PESQUISA





1º ATA DE REUNIÃO ORDINÁRIA DO CONSELHO DE COMISSÃO DE ÉTICA NO USO DE ANIMAIS - CEUA DE 10 DE NOVEMBRO DE 2017


Aos dez dias do mês de novembro de dois mil e dezessete, às dez horas, realizou-se na sala de reuniões do Departamento de Medicina Veterinária do *Campus* Universitário de Rolim de Moura a primeira reunião do CEUA, sob a presidência de Angelo Laurence Covatti Terra. Estavam presentes os conselheiros Alisson Lorenzetti Ferreira, Evelyn Rabelo Andrade e Patricia Regina Voigt. A reunião inicia com o presidente Angelo agradecendo a presença de todos. Explica que esta primeira reunião é para apresentação do site. **1) Modelo de formulários:** Angelo mostra a todos os presentes os formulários, modelo padrão para formulários e documentos em geral. Todos estão de acordo com o modelo apresentado. **2) Tempo de Resposta:** Angelo sugere que a resposta aos projetos seja de 2 meses, podendo acontecer antes. Todos de acordo. **3) Extensão dos Trabalhos:** Fica resolvido que os projetos aceitos para análise serão de instituições que usam animais em Rondônia. **4) Próxima reunião:** Os presentes decidem que a próxima reunião será no dia 22/11/2017 às 9 horas. Sem mais nada a resolver, Angelo então encerra a reunião. Eu, Patricia Regina Voigt, secretária deste Conselho, em tudo presente, lavrei esta ata que será aprovada e assinada por mim e, se achada conforme, será aprovada e assinada pelos demais presentes.


Angelo Laurence Covatti Terra
Presidente
Representante Médico Veterinário

Ausente
Paulo Vilela Cruz
Representante Biólogo


Evelyn Rabelo Andrade Oliveira
Representante do Conselho Regional de
Medicina Veterinária


Sandro de Vargas Schons
Vice-presidente
Representante docente com experiência
comprovada de ensino e/ou pesquisa com uso
de animais.


Alisson Lorenzetti Ferreira
Representante da Sociedade Protetora de
Animais


Patricia Regina Voigt
Secretária